

Logistica 4.0

A hand is pointing at a grid of hexagonal icons on a blue background. The icons include a dollar sign, a cloud, a lightbulb, a Wi-Fi symbol, a gear, a person sitting at a desk, a wrench and screwdriver, a pie chart, a world map, a factory, a person in a hard hat, a flask, a microchip, a gear with the word 'Service', a head with gears, a bar chart, a person on a bicycle, and an @ symbol. The text 'Logistica 4.0' is written in a stylized, bold, italicized font across the top. The text 'FATTO DALLA CLASSE 2°F SCUOLA MEDIA VALUSSI' is written in a similar font at the bottom.

FATTO DALLA CLASSE 2°F SCUOLA MEDIA VALUSSI

UNA CITTÀ INMOBILE

C'era una volta né qui né altrove una città dove niente e nessuno si muoveva. Il tempo passava, la gente invecchiava ma tutto rimaneva inesorabilmente fermo. Un giorno uno strano ometto che veniva da chissà dove passando per lì capitò per caso in questa città, incuriosito perché non c'erano rumori decise di raggiungere il centro.

Si sistemò in mezzo alla piazzetta e con tutta la voce si mise a salutare la gente dicendo "buongiorno mie cari morse- ah no scusate! sono abituato al linguaggio informatico, perdonatemi all'ennesima potenza, dolci relè, oh no scusate!" e continuò così per un po', poi si sentì una risata, poi un'altra, e ancora un'altra! La gente finalmente si muoveva, e stava ridendo di gusto, e ogni persona che passava per lì andò a ringraziare l'ometto, ma lui non ci capiva niente, perché non aveva idea di quello che aveva fatto. Se ne andò via da quella città più scioccato che mai! Ma intanto da quel giorno la città cominciò a muoversi e ad illuminarsi, e vissero tutti felici e contenti. Fine.

ABBIAMO ACCESO LA CITTA'

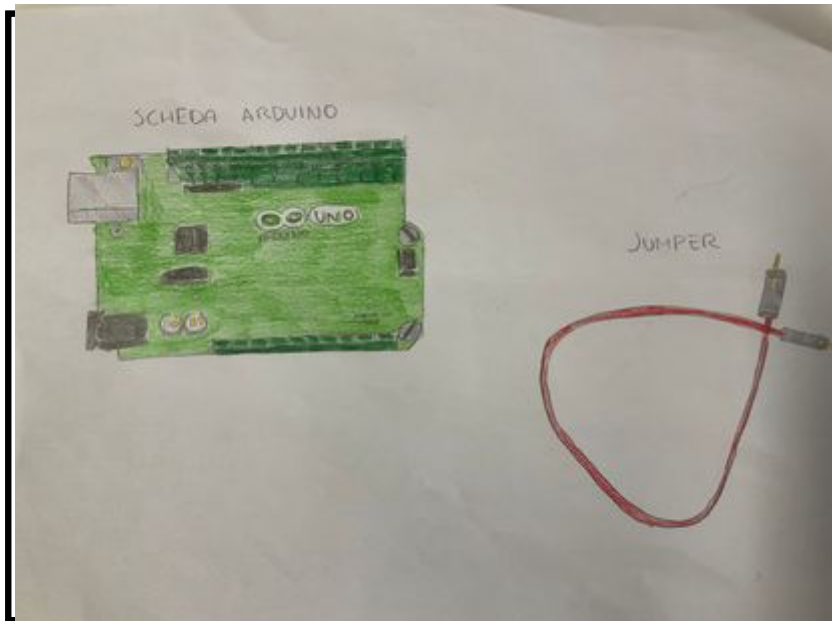
SIAMO ENTRATI ANCHE NOI NELLA LOGISTICA
CON UNA SCHEDA ARDUINO FATTA DI PLASTICA
C'ERANO ANCHE MORSETTI E RELE', JUMPERS,
UN DIODO, UN LED
ABBIAMO USATO UN PC PER PROGRAMMARE
UNA SEQUENZA A BLOCCHI DA INCASTRARE
ABBIAMO USATO L'ELETTRICITA'
E ABBIAMO ACCESO... LA CITTA'

IN
CITTA'

OGGI
PROGRAMMEREMO
LA CITTA'



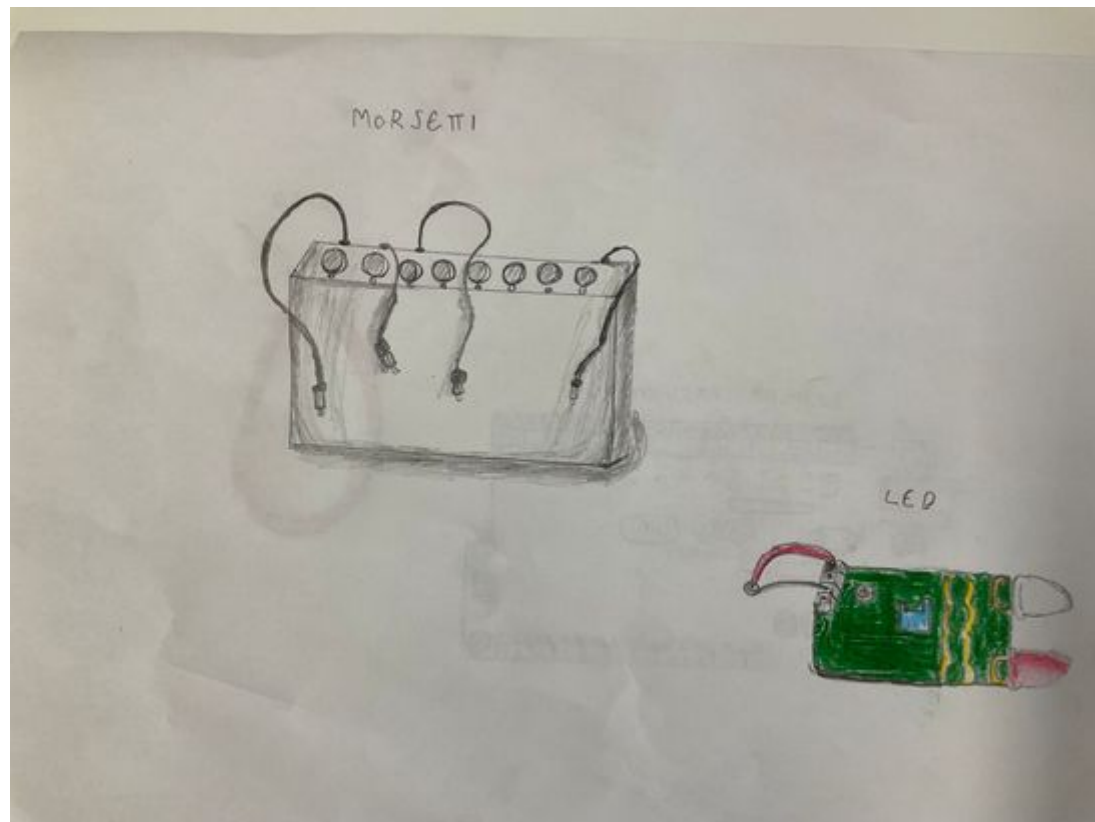
con:
-scheda arduino
-morsetti
-Jumpers
-LED



SCHEDA ARDUINO: HA DUE FILE DI PORTE DOVE
POTER FAR PASSARE O NON FAR PASSARE LA
CORRENTE

JUMPERS: FILI DI COLLEGAMENTO

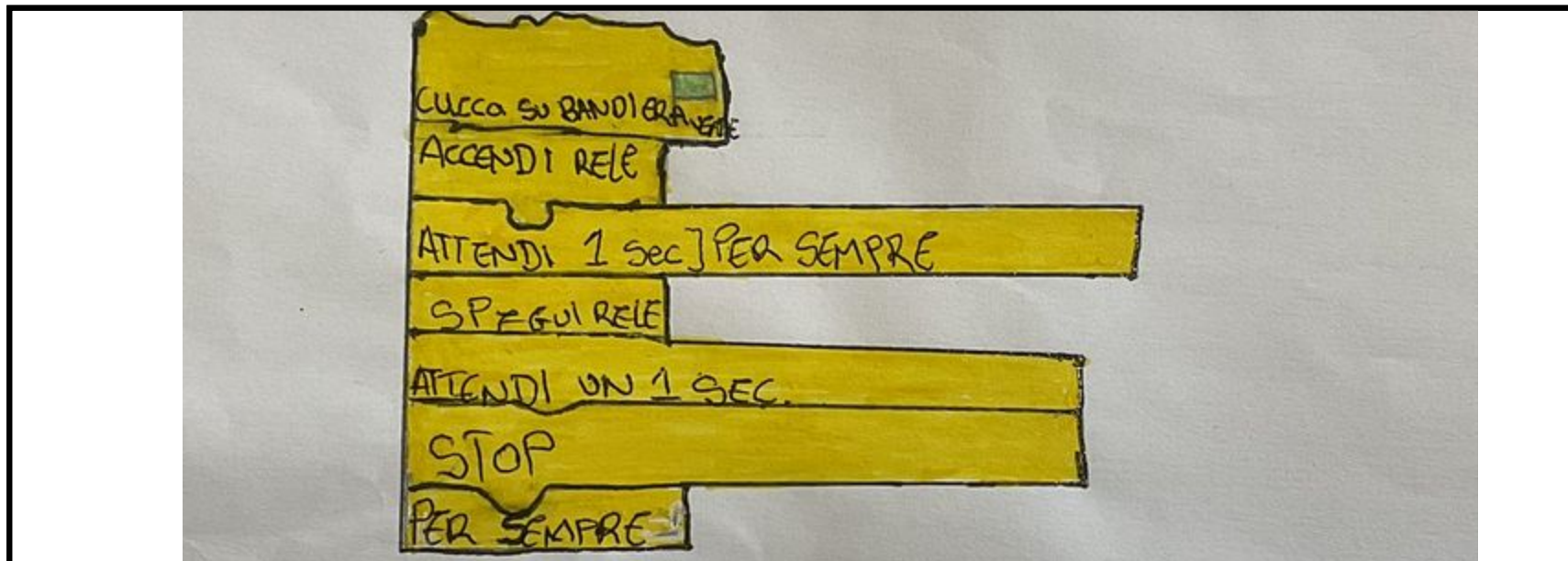
LED: è l'acronimo di diodo a emissione luminosa, un componente elettronico che **quando viene a contatto con la corrente genera una luce brillante e intensa priva di raggi infrarossi e UV**

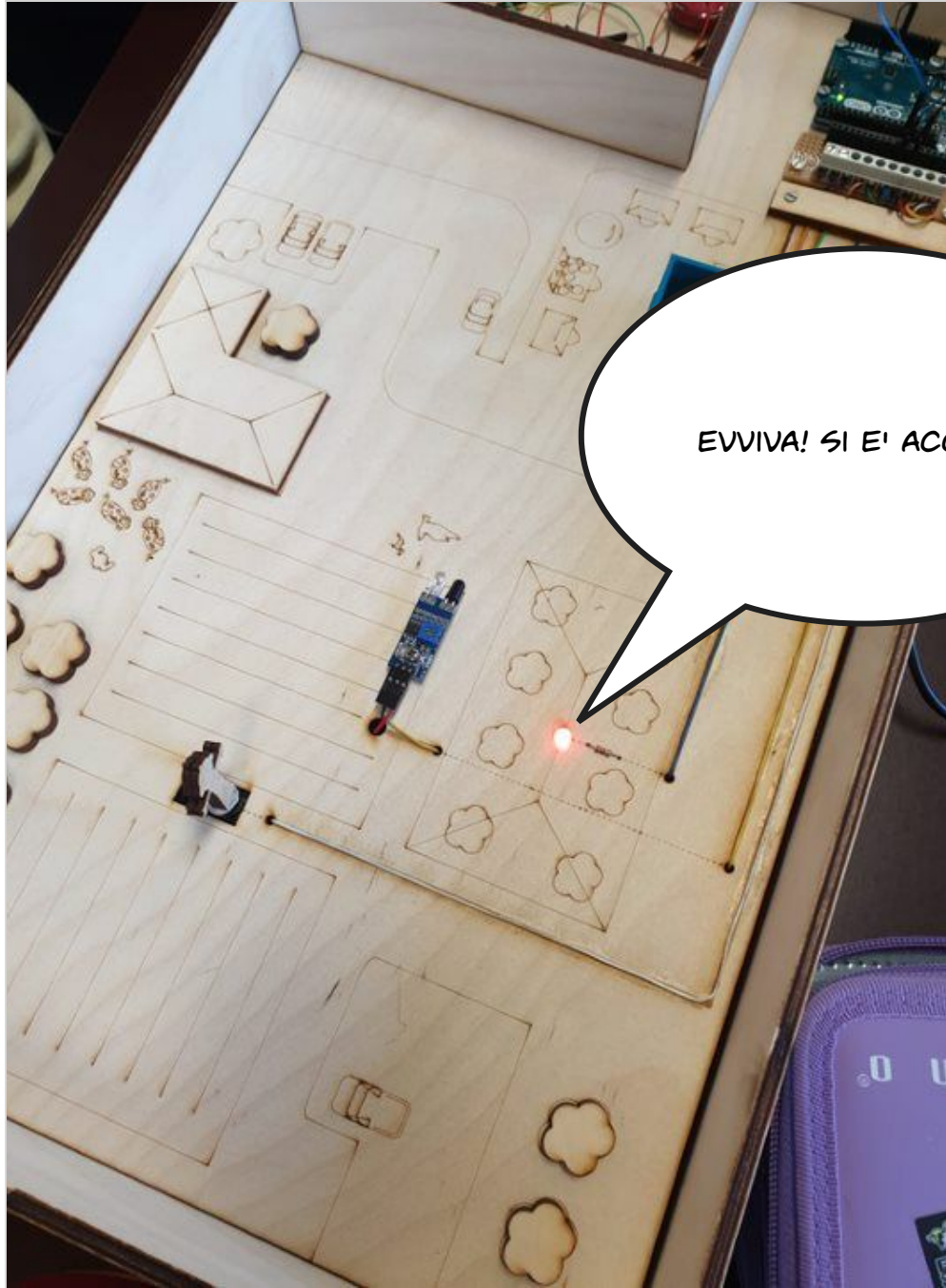


Morsetti: Dispositivo che permette di collegare per pressione un conduttore a un sostegno o a un altro conduttore

COME
ABBIAMO
LAVORATO

Inizialmente ci hanno diviso in 4 gruppi da 4, ci hanno fornito dei PC e abbiamo programmato la città usando un linguaggio di programmazione simile a "Scratch"





EVVIVA! SI E' ACCESA!

TIME